**Đề 2 XDPM**

Xây dựng một ứng dụng quản lý tài sản trong phòng học và sử dụng phòng học theo mô hình phân lớp với hai phân hệ:

1. Xem tài sản và đăng kí sử dụng phòng: website (ASP.NET + SQL server)

+ Xem tài sản phòng học (theo phòng, theo loại)

+ Đăng kí sử dụng phòng online (**có lưu vết và thông báo kết quả**)

2. Quản lý tài sản và sử dụng phòng học: desktop application (C# + SQL Server)

+ Quản lý tài sản trong phòng học (tài sản có phân loại nhưng không cần quản lý)

+ Quản lý & xử lý đăng kí sử dụng phòng

+ Quản lý sự thay đổi tài sản trong phòng (thêm, chuyển, thanh lý)

+ Thống kê tài sản của phòng theo ngày

+ Báo cáo lịch sử sử dụng phòng trong khoảng thời gian

--> Yêu cầu mô tả thuộc tính tài sản trong phòng

--> Yêu cầu mô tả quá trình đăng kí sử dụng, xử lý yêu cầu và lưu vết

--> Yêu cầu mô tả quá trình nhập hàng và cập nhật kho